



DS [DESARROLLO DE SOFTWARE]

Esta carrera tiene una duración de tres años, obteniéndose al final de la misma el título de Técnico Superior en Desarrollo de Software.

El egresado de esta carrera estará en condiciones de hacer:

1. Relevamiento de necesidades de los clientes
2. Diseño de pequeñas aplicaciones
3. Diseño de la jerarquía de Clases
4. Desarrollo del software
5. Implementación de la arquitectura
6. Prueba de software (Testing)
7. Procesos de calidad del software
8. Implantación del software en el cliente
9. Capacitación a usuarios
10. Administración de configuraciones de software.
11. Mantenimiento y relevamiento de aplicaciones

Los Técnicos Superiores en desarrollo de Software estarán capacitados para producir artefactos de software, lo que comprende su diseño detallado, construcción ya sea reutilizando elementos existentes o programándolos enteramente, verificación unitaria, depuración, optimización y mantenimiento.

Adquirirán la capacidad de aplicación y análisis en lo referente a ciclo de vida del software, modelos de software, prueba de los componentes resultantes, análisis del perfil de ejecución, eliminación de los errores que puedan existir. En particular el diseño de la estructura o jerarquía de clases, la implementación de la arquitectura del Software.

Pudiendo desempeñarse en entidades públicas o privadas de diversa magnitud, nacionales a extranjeras o integrar equipos de desarrollo o desempeñarse individualmente por su cuenta (free lance). Para desarrollar la capacitación en estos ejes en la

1° AÑO

MÓDULO	DURACIÓN	HORAS
MATEMÁTICA SUPERIOR	ANUAL	5
INGLES TÉCNICO	ANUAL	3
SISTEMAS Y ORGANIZACIONES	ANUAL	4
ARQUITECTURA DE LAS COMPUTADORAS	ANUAL	4
PROGRAMACIÓN I	ANUAL	6
COMUNICACIÓN	ANUAL	3
PRÁCTICA PROFESIONALIZANTE I	ANUAL	4

2° AÑO

MÓDULO	DURACIÓN	HORAS
MATEMÁTICA APLICADA	ANUAL	3
ESTADÍSTICA	ANUAL	3
SISTEMAS OPERATIVOS	ANUAL	4
MODELADO DE SISTEMAS	ANUAL	4
PROGRAMACIÓN II	ANUAL	6
BASES DE DATOS	ANUAL	3
PRÁCTICA PROFESIONALIZANTE II	ANUAL	6

3° AÑO

MÓDULO	DURACIÓN	HORAS
REDES	ANUAL	4
INGENIERÍA DEL SOFTWARE	ANUAL	4
PROGRAMACIÓN III	ANUAL	6
VALIDACIÓN Y VERIF. DE PROGRAMAS	ANUAL	3
INTERFAZ DEL USUARIO	ANUAL	3
ÉTICA Y DEONTOLOGÍA PROFESIONAL	ANUAL	3
PRÁCTICA PROFESIONALIZANTE III	ANUAL	6

carrera hay materias que abarcan la informática en general, matemática aplicada, lenguajes de programación, bases de datos, modelado de sistemas e ingeniería del software entre otras.

